



# 1º TORNEIO MULTIGUN – CTD 2024

## ESPINGARDA, PISTOLA E RIFLE

02/11 À 15/12/2024

### COMPETIÇÃO REGIONAL do CLUBE DE TIRO DIAMANTE

## REGULAMENTO

#### Tiro de Precisão

O **1º Torneio MULTIGUN do CLUBE DE TIRO DIAMANTE**, será um **evento regional**, disponibilizado para atiradores registrados (CAC) integrantes de Clubes de Tiro.

Ocorrerá com ETAPA ÚNICA (com classificação por ordem decrescente por pontos corridos) e com regulamento distinto.

1- Os Atletas participantes serão inscritos, através da plataforma **G&G COMPETIÇÕES LTDA**, pelo seu clube, nos seguintes links:

<https://diamante.gegcompeticoes.com.br/minha-conta>

2- Os Atletas poderão baixar a carteirinha “G&G competições” contendo sua informação correspondente ao seu clube de origem (*se for o caso*).

3- O **1º Torneio MULTIGUN – CTD 2024** tem como objetivo, o cumprimento das obrigatoriedades dos CAC's de comprovarem todas as normativas relativas às práticas do tiro desportivo, conforme legislação atualmente vigente, atendendo atletas de diversos níveis.

4 - No mesmo sentido, tem ainda a finalidade de cumprir o CALENDÁRIO anual de MODALIDADES com armas de fogo curtas e longas, permitidas ou restritas, da seguinte forma:

**MODALIDADE: TIRO ESPORTIVO**

5 - Competição em etapa única, tendo início no dia 02/11/2024 e término no dia 15/12/2024. Categorias: Masculino / Damas.

6 - PROVA: Consiste em uma pista devidamente preparada, dividida em três corredores, onde o Atirador "competidor" irá usar três armas distintas, sendo uma pistola de qualquer calibre, podendo ser .22LR/.380ACP/9mm/.40/.45, uma espingarda CL 12 exceto as semiautomáticas, e um rifle .22LR de repetição.

Será permitido o uso de armas do acervo próprio do atleta desde que se enquadrem nas especificações acima.

O atleta que não possua uma ou mais armas para a realização da prova, terá a sua disposição as armas do clube que serão cedidas mediante a **Seção de Armas** individual devidamente preenchida, e sem custos adicionais.

**Parágrafo único:** Para participação será necessário o **CR** (Certificado de Registro) emitidos pelo exército brasileiro e estar filiado em clube de tiro credenciado para realização do TORNEIO, sendo, portanto CAC.

#### DA ETAPA, INSCRIÇÕES e PREMIAÇÕES

7 - O torneio será disputado em **etapa única** (pontos corridos). O atleta poderá fazer sua inscrição antecipadamente no endereço eletrônico <https://diamante.gegcompeticoes.com.br/minha-conta> ou no momento em que chegar ao local do evento. A premiação será em dinheiro e medalhas para os **três primeiros colocados**, sendo respectivamente; medalha de ouro para o primeiro colocado, medalha de prata para o segundo colocado e medalha de bronze para o terceiro colocado. .

§ 1º - O atleta que conquistar o 1º lugar receberá além da medalha e da premiação em dinheiro, um troféu de CAMPEÃO DO 1º MULTIGUN - CTD 2024.

8 - Os valores dos prêmios serão definidos pela quantidade de inscrições realizadas na competição, com percentual de 33% em dinheiro para premiação dos ATLETAS, sendo deste montante, 50% para o primeiro lugar (ouro), 30% para o segundo lugar (prata) e 20% para o terceiro lugar (bronze).

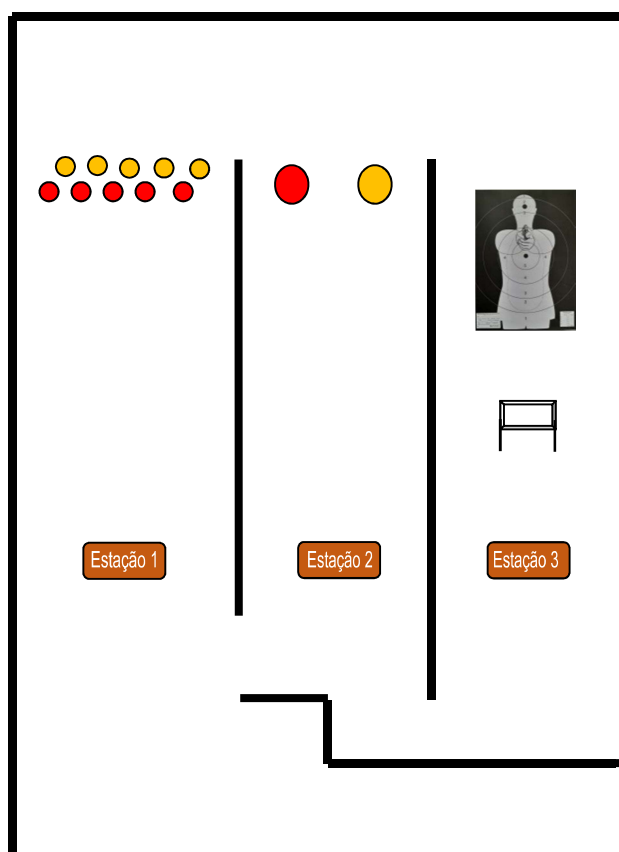
9- A colocação dos atiradores (1° ao 3° lugar - ouro, prata e bronze respectivamente), será definida conforme resultados alcançados de forma decrescente.

### DA REALIZAÇÃO DA PROVA

10 - As provas serão realizadas respeitando o período estabelecido e os horários respectivos de funcionamento dos clubes participantes.

### DINÂMICA DA PROVA

§1° - A prova consiste em uma pista devidamente preparada com três estações/corredores, conforme imagem abaixo:



- A) - Na primeira estação o participante encontrará uma carabina cl .22LR de repetição e um carregador com 10 munições, quando deverá efetuar os disparos a 15 metros em 10 plates metálicos distintos. Cada plate derrubado vale 10 pontos. Ao termino dos disparos deverá deixar a arma

sob a banca devidamente aberta e sem o carregador e se dirigir para a próxima estação;

- B) - Na segunda estação o participante encontrará sob a bancada uma espingarda Cl 12, duas munições cl 12, e uma pistola sem carregador e sem munições. Nesta estação o participante deverá carregar a espingarda e efetuar os disparos em dois plates distintos a distância de 15 metros. Cada plate derrubado vale 10 pontos. Ao termino do disparo deverá deixar a espingarda devidamente aberta sob a banca. A pistola deverá ser conduzida para a próxima estação.
- C) - Na terceira estação o participante encontrará apenas o carregador devidamente municiado com 05 munições que deverá ser usado na pistola que trouxe da estação anterior. Nessa estação haverá um obstáculo (janela) a distância de 3,5mts onde o participante efetuará disparos no alvo SILHUETA HUMANOIDE a 7 metros, A “mosca” (centro do alvo) vale 15 pontos. Ao termino o atirador deverá deixar a arma com ferrolho aberto sob a banca.

§ 2° - Em caso de pane o atirador participante deverá levantar a mão esquerda e pronunciar PANNE, o RO (Ranger Officer / arbitro) irá parar o cronômetro, sanado a Pane o RO dará o comando (apito) e reiniciará o cronômetro ate o termino da execução da prova.

§ 3° - O Tempo de execução da prova é de **3 (três minutos)**. Vencido este prazo o arbitro irá soar o apito finalizando a prova, o atirador que não tenha concluído os disparos deverá atender o comando imediatamente, finalizando seu circuito e sua pontuação neste ponto.

**11** - Os resultados deverão ser divulgados **até cinco dias** após a realização da(s) provas, (até as 23:59 horas).

**12** - Em caso de **recursos** apresentados pelos atiradores, estes serão julgados, em primeira instância, **imediatamente após a realização da prova**, sendo realizados por dois instrutores de armamento e tiro e uma terceira testemunha, podendo ou não serem os próprios instrutores do dia. Se no momento da prova estiver no

clube, um terceiro instrutor não escalado no dia, este deverá atuar na condição de testemunha, sendo o ato registrado no verso da própria súmula. Persistindo o impasse do recurso, o atirador pode, em **segunda instância**, após ser cientificado do resultado, acionar a Diretoria do CTD (através de qualquer Diretor), que encaminhará a documentação (alvo e súmula) ao Coordenador de Instrutores para decisão final que decidida em até 72 (setenta e duas) horas úteis, após a data da prova. Neste caso os resultados finais da competição serão homologados em até 05 (cinco) dias após o término do período da prova.

### DA ARBITRAGEM

**13** - Os clubes sedes são responsáveis pela arbitragem das provas, devendo os RO (Ranger Officer) terem conhecimentos técnicos e do regulamento para o bom desempenho da competição, sendo, **no caso do CTD**, realizada por Instrutores de Armamento e Tiro (IAT) integrantes do Clube.

**14** - Os resultados dos 03 (**três**) **primeiros colocados** serão juntados os alvos das provas, digitalizados em PDF, na página de lançamento de resultados dos atletas, logo após o término do prazo de lançamento, dentro das 24 horas seguintes, sob pena de desclassificação do atleta.

**15** - A organização a seu critério, poderá visitar os clubes participantes para acompanhar de perto o andamento das provas.

### DO CADASTRO

**16** - Os clubes e os atletas participantes deverão realizar o cadastro através da PLATAFORMA: <https://www.gegcompeticoes.com.br>, anexando no seu respectivo cadastro os seguintes documentos:

- a)** CNPJ;
- b)** Alvará de funcionamento;
- c)** Certificado de Registro do Clube (CR).

**17** - Os clubes que fizerem os cadastros dos seus atletas serão responsáveis pela veracidade alegada como, documento de identificação, CR dentro da validade e declaração de filiação.

**18** - O ATLETA que realizar seu cadastro deverá anexar no sistema os seguintes documentos:

- a) Identidade
- b) Certificado de Registro (CR);
- c) Declaração de filiação;

**19** - Cada ATLETA participante pagará a **taxa de INSCRIÇÃO no valor R\$ 60,00** (sessenta reais).

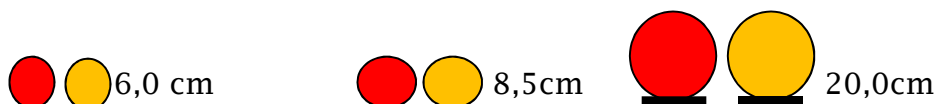
**20** - Cada participante **poderá se reinscrever quantas vezes desejar**, após registro do seu PRIMEIRO resultado. Será computado a melhor pontuação, sendo a partir da segunda tentativa e/ou das demais, **pago o valor de R\$ 20,00 (vinte reais)** por cada tentativa extra (re-inscrição), registrada na respectiva súmula.

**21** - A competição premiará os atletas conforme estabelecido neste regulamento em conformidade com as inscrições realizadas, observando-se o descrito no **item 10** e seu **parágrafo único**.

**22** - As provas serão ofertadas na MODALIDADE única, onde serão usadas três armas, sendo; **PISTOLA/CARABINA E ESPINGARDA**, conforme descrito no item 6 deste regulamento.

**23** - Para a **CARABINA**, os alvos serão plates metálicos medindo 8,5 e 6,0 centímetros de diâmetro, a distância de 15 mts, posição: em pé, sem apoio, total de 10 disparos mira aberta. Para a **ESPINGARDA**, os alvos serão plates metálicos medindo 20,0 centímetros de diâmetro à distância de 20 metros, posição em pé sem apoio, dois disparos mira aberta. E para a **PISTOLA** o alvo será a Silhueta Humanoide, (tamanho 48X66 cm) -Posição: em pé, sem apoio - mira aberta, a 07 metros ;Total de 05 tiros em uma única série.

**FIGURA 01:** ALVO PLATES METÁLICO (cores vermelho/amarelo)



**FIGURA 02:** ALVO SILHUETA HUMANOIDE (tamanho 48x66 )



## DAS PROVAS

24 - Durante as provas não é permitido a um Atleta atirar sem que haja o comando do Ranger Officer (árbitro da prova).

## DESCRIÇÕES DA PROVA

### PISTOLA

- Distância 07 (sete) metros com obstáculo, em alvo SILHUETA HUMANOIDE.
- Mira aberta, sem nenhum tipo de aparelho ótico, Empunhadura Dupla, Posição De Pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
- A prova será em série ÚNICA de 5 disparos. Vedado tocar no alvo.
- Os tiros que atingirem o centro do alvo (mosca) terão o **valor de 15** (quinze) pontos.

## CARBINA

- a) Distância 15 (**quinze**) metros em plates metálicos medindo 8,5 e 6,0 cm de diâmetro, nas cores vermelho e amarelo.
- b) Mira aberta, sem nenhum tipo de aparelho ótico, Posição De Pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
- c) A prova será em única série de 10 tiros
- d) Cada plate **derrubado** terá o valor de 10 pontos. Os plates que não tombar com o impacto do disparo não contabiliza pontos.

## ESPINGARDA CL. 12

- A) Distância de 15 (quinze) metros em plates metálicos medindo 20,0 cm de diâmetro, nas cores vermelho e amarelo.
- B) Mira aberta, sem nenhum tipo de aparelho ótico, posição de pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
- C) A prova será em uma única série de 02 disparos.
- D) ) Cada plate **derrubado** terá o valor de 10 pontos. Os plates que não tombar com o impacto do disparo não contabiliza pontos.

## 25 - Não será permitido:

- A) Armas olímpicas, mesmo que tenham sido adaptadas.
- B) Modificações ou adaptações que alterem as características originais da arma: uso de contrapesos de cano, contrapesos externos na coronha, freio de boca, compensador, garfo, apoio do rosto ajustável, elevador do apoio do rosto (caso seja original da arma, deverá estar zerada colada na coronha), qualquer tipo de apoio para mão sob a coronha, tubo prolongador do cano/maça de mira, coronha olímpica, prolongamento da telha como “guarda-mato” mais largo.

**Obs.:** ponteira de cano ou “**cockinglever**” não se confunde com compensador, “**airstripper**” ou Prolongador de cano.

**26** - O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 10 (dez) pontos, não podendo repetir o próprio disparo.

**27** - Os tiros que atingirem o centro do alvo (mosca) terão o **valor de 15** (quinze) pontos.

A contagem de tempo acaba ao término do apito final.

**28** - Quaisquer disparos antes do comando ou após o apito final, resultará na desqualificação do competidor na referida prova, não afetando o restante da competição no dia.

**29** - Em caso de emergência, o árbitro irá comandar “**Cessar Fogo**”.

Este comando deverá ser obedecido imediatamente e nenhum disparo poderá ser efetuado posteriormente.

#### **INSPEÇÃO ALEATÓRIA:**

**30** - A critério do Diretor do Campeonato, atiradores poderão ser solicitados para que submetam seus rifles a uma nova inspeção a qualquer momento durante o torneio, não é obrigado a avisar com antecedência essas inspeções.

**31** - Se o oficial de inspeção verificar que qualquer elemento do equipamento, já anteriormente submetido ao controle preliminar, está alterado ou foi substituído, o competidor será imediatamente desqualificado da prova.

**32** - A quantidade de atletas atirando juntos será determinada a critério do organizador. Será responsabilidade do atleta o comparecimento conforme determinação do cronograma da competição, bem como sua inscrição de forma antecipada e respeitando todas as exigências elencadas pela organização.

**33** - O compartilhamento de equipamento pelos competidores poderá ocorrer a critério da organização, exceto armas.

**34** - Todos os competidores e espectadores deverão tratar seus pares como se os mesmos estivessem na iminência de baterem um recorde mundial.

**35** - Portanto, são consideradas manifestações de falta de esportividade e/ou segurança e poderão ser penalizadas com advertência, retirada do recinto e/ou desqualificação da prova as seguintes condutas:

- a) Telefones celulares tocando na linha de tiro;
- b) Levantar-se na linha de tiro antes da prova ter sido encerrada;
- c) Limpeza de armas durante a prova
- e) Qualquer espécie de “coaching” (conversas dos espectadores com os atletas em linha de tiro);

- f) Qualquer tipo de manifestação dos espectadores ou atletas que não estejam em prova que provoquem perturbação à linha de tiro e o árbitro julgue necessária a desqualificação para manutenção da segurança, lisura do torneio ou cessar um problema;
- g) Participar da prova sob influência, ou fazer uso de qualquer droga ou substância tóxica (álcool inclusive), sem receita médica;
- h) Esta lista não é exaustiva, qualquer manifestação, ação ou comportamento que perturbe os competidores ou coloque a segurança dos presentes em risco, bem como seja desrespeitosa com os organizadores ou atletas/espectadores presentes deverá ser coibida e o autor desqualificado a critério do árbitro/Range Officer.

### **DESQUALIFICAÇÃO (DQ)**

**36** - Nos casos em que um competidor for desqualificado por um motivo específico, esse DQ durará o dia em que estiver atirando uma classe específica do campeonato. A pessoa que recebe o DQ receberá um aviso oficial para garantir que outros problemas não ocorram durante o torneio.

**37** - Note-se que um DQ completo do campeonato será usado como último recurso, mas o comitê organizador se reserva o direito de avisar os competidores sobre essa ação se os problemas persistirem durante o evento.

Final de prova: “Prova encerrada - armas em segurança”

*SÚMULA DE PROVA: ASSINATURA DO ATLETA ASSINATURA DO ÁRBITRO*

### **EM CASO DE EMPATE TÉCNICO:**

**38** - Diante de empate de natureza técnica serão adotados os seguintes critérios para desempate, na seguinte ordem cronológica:

**39** - Maior quantidade de acertos no **X** (mosca), a maior quantidade de acertos no **10 (incluindo os plates)**; a maior quantidade de acertos no 5 e assim, sucessivamente.

**40** - Vencida esta possibilidade, a idade do atirador, por ordem decrescente de nascimento, será o critério para declarar campeão, ou seja: o **atirador mais velho**.

**OBS: A realização da prova será, em princípio, por atleta individual.**

**O ATLETA poderá se inscrever quantas vezes ele desejar.**

#### **DOS RECURSOS.**

**41** - Os recursos serão interpostos conforme item 12 deste regulamento tendo um custo de R\$ 50,00 (cinquenta reais) por recurso.

**42** - Os prazos de resposta dos recursos serão os previstos no item 12 deste regulamento.

**43** - Após a homologação dos resultados, **não** será mais possível interpor recurso.

#### **DISPOSIÇÕES FINAIS**

**44** - Os 02 (dois) árbitros escalados para o dia das provas **NÃO PODERÃO** aplicar os testes entre si, podendo fazê-lo com a aplicação por qualquer outro IAT eventualmente presente no estande.

**45** - É permitido ao atleta competidor aferir a mira dos seus equipamentos antes de começar a realização da prova desde que não utilize a pista da prova.

**46** - Qualquer inconformidade ocorrida durante as provas será resolvida pelo RO e o delegado responsável.

**47** - Os atletas **não** poderão tocar nos alvos após a realização da prova.

**48** - No caso de falha de munição o **RO** dará 20 (vinte) segundos para o atleta realizar novo disparo.

**49** - Alvos com disparos a mais serão descontados a maior pontuação.

**50** - No caso de alvos com disparos cruzados, o **RO** a seu critério, resolverá o ocorrido, não podendo prejudicar o atleta que não concorreu para tal resultado.

**51** - O atleta que infringir qualquer regra será desclassificado.

**Diamantina, 25 de outubro de 2024.**

*Márcio Adelmo Nascimento Ribeiro*  
**Presidente do CTD**