

II MULTIGUN

Do Clube de Tiro Diamante

ESPINGARDA, PISTOLA/REVÓLVER e RIFLE
ETAPA ÚNICA 16/08 à 30/11/2025

COMPETIÇÃO REGIONAL do CLUBE DE TIRO DIAMANTE

REGULAMENTO

Tiro de Precisão

O 2º Torneio **MULTIGUN** do CLUBE DE TIRO DIAMANTE, será um **evento regional**, disponibilizado para atiradores registrados (CAC) integrantes de Clubes de Tiro.

Ocorrerá em ETAPA ÚNICA (com classificação por ordem decrescente por pontos corridos) e com regulamento distinto.

1- Os Atletas participantes serão inscritos, através da plataforma **G&G COMPETIÇÕES LTDA**, pelo seu clube, nos seguintes links:

<https://diamante.gegcompeticoes.com.br/minha-conta>

2- Os Atletas poderão baixar a carteirinha “G&G competições” contendo suas informação correspondente a seu clube de origem (*se for o caso*).

3- O 2º Torneio **MULTIGUN** do Clube de Tiro Diamante tem como objetivo o cumprimento das obrigatoriedades dos CAC's de comprovarem todas as normativas relativas às práticas do tiro desportivo, conforme legislação atualmente vigente, atendendo atletas de diversos níveis.

4 - No mesmo sentido, tem ainda a finalidade de cumprir o CALENDÁRIO anual de MODALIDADES com armas de fogo curtas e longas, permitidas ou restritas.

MODALIDADE: TIRO ESPORTIVO

5 - Competição em etapa única, tendo início no dia **16/08/2025** e término no dia **30/11/2025**. Categoria “**MISTA**”

6 - A PROVA: Consiste em uma pista devidamente preparada, dividida em três corredores. Onde o Atirador “competidor” irá usar três armas distintas, sendo uma pistola de calibre Permitido ou Restrito, ou revólver de calibre Permitido ou Restrito; uma espingarda de calibre Permitido ou Restrito e; rifle .22LR, de repetição ou semi-automático.

Será permitido o uso de armas do acervo próprio do atleta desde que se enquadrem nas especificações acima.

O atleta que não possua uma ou mais armas para a realização da prova, terá a sua disposição as armas do clube que serão cedidas mediante a **Seção de Armas** individual devidamente preenchida, e sem custos adicionais.

Parágrafo único: Para participação será necessário o **CR** (Certificado de Registro) emitido pelo exército brasileiro e estar filiado em clube de tiro credenciado para realização do TORNEIO, sendo, portanto CAC.

DA ETAPA, INSCRIÇÕES e PREMIAÇÕES

7 - O torneio será disputado em **etapa única** (pontos corridos). O atleta poderá fazer sua inscrição antecipadamente no endereço eletrônico <https://diamante.gegcompeticoes.com.br/minha-conta> ou no momento em que chegar ao local do evento. A premiação será em dinheiro para os 3 classificados, além de TROFÉU para o primeiro lugar, medalha de prata para o segundo colocado e medalha de bronze para o terceiro colocado.

§ 1º - O atleta que conquistar o 1º lugar receberá além da premiação em dinheiro, um troféu de CAMPEÃO DO **II MULTIGUN** do Clube de Tiro Diamante.

8 - Os valores dos prêmios serão definidos pela quantidade de inscrições realizadas na competição, com 33% em dinheiro para premiação dos ATLETAS, sendo deste montante, 50% para o primeiro lugar, 30% para o segundo lugar e 20% para o terceiro lugar.

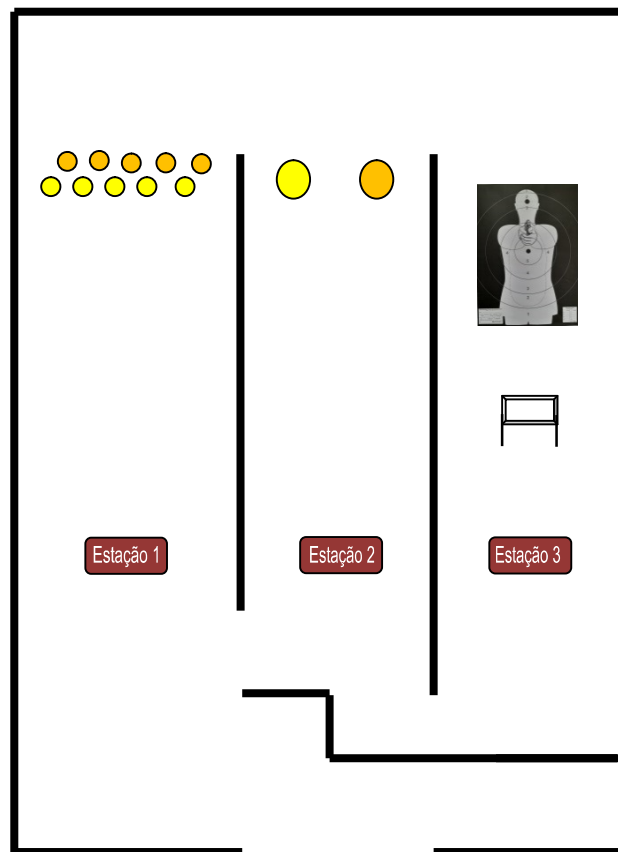
9- A colocação dos atiradores (**1º ao 3º lugar** respectivamente), será definida conforme resultados alcançados de forma decrescente.

DA REALIZAÇÃO DA PROVA

10 - As provas serão realizadas respeitando o período estabelecido e os horários respectivos de funcionamento dos clubes participantes.

DINÂMICA DA PROVA

§1° - A prova consiste em uma pista devidamente preparada com três estações/corredores, conforme imagem abaixo:



- A) - Na primeira estação o participante encontrará uma carabina cl .22LR e um carregador com 10 munições, quando deverá efetuar os disparos a 15 metros em 10 *plates* metálicos distintos. Sendo 7 *plates* tamanho 8,5cm valendo 10 (dez) pontos cada, e 3 *plates* tamanho 6,5cm valendo 15 (quinze) pontos cada. Ao término dos disparos deverá deixar a arma sob a banca devidamente aberta e sem o carregador e se dirigir para a próxima estação;

- B) - Na segunda estação o participante encontrará sob a bancada uma espingarda, duas munições, e uma PISTOLA/REVÓLVER sem carregador e sem munições. Nesta estação o participante deverá carregar a espingarda e efetuar os disparos em dois *plates* distintos a distância de 15 metros. Cada plate derrubado vale 10 pontos. Ao término do disparo deverá deixar a espingarda devidamente aberta sob a banca. A pistola ou revólver deverá ser conduzido para a próxima estação.
- C) - Na terceira estação o participante encontrará o carregador devidamente municiado com 05 munições que deverá ser usado na pistola. Ou as 5 munições para o revólver (se for o caso) que trouxe da estação anterior. Nessa estação haverá um obstáculo (janela, medindo 25x25cm) à distância de 3,5mts onde o participante efetuará disparos no alvo SILHUETA HUMANOIDE a 7 metros. A “mosca” (centro do alvo) vale 15 pontos. Assim que terminar o atirador deverá deixar a arma com ferrolho ou tambor aberto sob a banca.

§ 2° - Em caso de pane o atirador participante deverá levantar a mão esquerda e pronunciar PANE. O RO (Ranger Officer / arbitro) irá parar o cronômetro. Ao sanar a Pane o RO dará o comando (apito) e reiniciará o cronômetro até o término da execução da prova.

§ 3° - O Tempo de execução da prova é de **3 (três minutos)**. Vencido este prazo o arbitro irá soar o apito finalizando a prova. O atirador que não tenha concluído os disparos deverá atender o comando imediatamente, finalizando seu circuito e sua pontuação neste momento.

11 - Os resultados deverão ser divulgados **até cinco dias**, após a realização da(s) provas, (até às 23:59 horas).

12 - Em caso de **recursos** apresentados pelos atiradores, estes serão julgados, em primeira instância, **imediatamente após a realização da prova**. Sendo realizados por dois instrutores de armamento e tiro e uma terceira testemunha, podendo ou não serem os próprios instrutores do dia. Se no momento da prova estiver no clube um terceiro instrutor não escalado no dia, este deverá atuar na condição de testemunha. Sendo o ato registrado no verso da própria súmula. Persistindo o

impasse do recurso, o atirador pode, em **segunda instância**, após ser notificado do resultado, acionar a Diretoria do CTD. Através de qualquer Diretor que encaminhará a documentação (alvo e súmula) ao Coordenador de Instrutores para decisão final que decidida em até 72 (setenta e duas) horas úteis, após a data da prova. Neste caso os resultados finais da competição serão homologados em até 05 (cinco) dias, após o término do período da prova.

DA ARBITRAGEM

13 - Os clubes sedes são responsáveis pela arbitragem das provas, devendo os RO (Ranger Officer) terem conhecimentos técnicos e do regulamento para o bom desempenho da competição, sendo, **no caso do CTD**, realizada por Instrutores de Armamento e Tiro (IAT) integrantes do Clube.

14 - Os resultados dos 03 (**três**) **primeiros colocados** serão juntados com os alvos das provas e digitalizados em PDF, na página de resultados dos atletas, logo após o término do prazo de lançamento. Dentro das 24 horas seguintes, sob pena de desclassificação do atleta.

15 - A organização a seu critério, poderá visitar os clubes participantes para acompanhar de perto o andamento das provas.

DO CADASTRO

16 - Os clubes e os atletas participantes deverão realizar o cadastro através da PLATAFORMA: <https://www.gegcompeticoes.com.br>, anexando no seu respectivo cadastro os seguintes documentos:

- a) CNPJ;
- b) Alvará de funcionamento;
- c) Certificado de Registro do Clube (CR).

17 - Os clubes que fizerem os cadastros dos seus atletas serão responsáveis pela veracidade alegada como, documento de identificação, CR dentro da validade e declaração de filiação.

18 - O ATLETA que realizar seu cadastro deverá anexar no sistema os seguintes documentos:

- a) Identidade
- b) Certificado de Registro (CR);
- c) Declaração de filiação;

19 - Cada ATLETA participante pagará a **taxa de INSCRIÇÃO** no valor R\$ 50,00 (cinquenta reais).

20 - Cada participante **poderá se reinscrever quantas vezes desejar**, após registro do seu PRIMEIRO resultado. Será computado a melhor pontuação, sendo a partir da segunda tentativa e/ou das demais, **pago o valor de R\$ 25,00 (vinte e cinco reais)** por cada tentativa extra (reinscrição), registrada na respectiva súmula.

21 - A competição premiará os atletas conforme estabelecido neste regulamento em conformidade com as inscrições realizadas, observando-se o descrito no **item 10** e seu **parágrafo único**.

22 - As provas serão ofertadas na MODALIDADE única, onde serão usadas três armas, sendo: **PISTOLA/REVÓLVER, CARABINA E ESPINGARDA**. Conforme descrito no artigo 6 deste regulamento.

23 - Para a **CARABINA**, os alvos serão *plates* metálicos medindo 8,5 e 6,5 centímetros de diâmetro, a distância de 15 mts, posição: em pé, sem apoio, total de 10 disparos mira aberta. Para a **ESPINGARDA**, os alvos serão *plates* metálicos medindo 20,0 centímetros de diâmetro à distância de 15 metros, posição em pé sem apoio, dois disparos mira aberta. E para a **PISTOLA/REVÓLVER** o alvo será a Silhueta Humanoide, (tamanho 48X66 cm). Posição: em pé, sem apoio - mira aberta, a 07 metros. Total de 05 tiros em uma única série.

FIGURA 01: ALVO *PLATES* METÁLICO (cor amarelo ou azul)

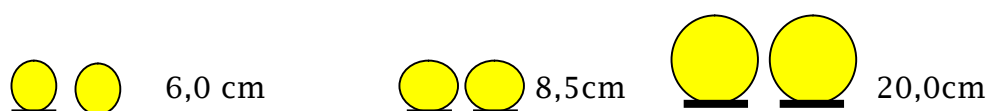


FIGURA 02: ALVO SILHUETA HUMANOIDE (tamanho 48x66)



DAS PROVAS

24 - Durante as provas não é permitido ao Atleta atirar sem que haja o comando do Ranger Officer (árbitro da prova).

DESCRIÇÕES DA PROVA

PISTOLA/REVÓLVER

- a) Distância 07 (sete) metros com obstáculo, em alvo SILHUETA HUMANOIDE.
- b) Mira aberta, sem nenhum tipo de aparelho ótico, Empunhadura Dupla, Posição De Pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
- c) A prova será em série ÚNICA de 5 disparos. Vedado tocar no alvo.
- d) Os tiros que atingirem o centro do alvo (mosca) terão o **valor de 15** (quinze) pontos.

CARABINA

- a) Distância 15 (**quinze**) metros em *plates* metálicos medindo 8,5 e 6,5 cm de diâmetro, na cor amarelo ou azul.

b) Mira aberta, sem nenhum tipo de aparelho ótico, Posição De Pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte.

c) A prova será em única série de 10 tiros

d) Cada plate tamanho **8,5cm derrubado** terá o valor de 10 pontos, e cada plate tamanho **6,5cm derrubado** terá valor de 15 pontos. Os *plates* que não tombarem com o impacto do disparo não será contabilizado.

e) Caso o atirador derrube mais de 1 plate com um disparo, será contabilizado apenas 1 acerto. Neste momento será paralisado o tempo para recolocação do segundo plate derrubado.

ESPINGARDA

A) Distância de 15 (quinze) metros em *plates* metálicos medindo 20,0 cm de diâmetro, na cor amarelo.

B) Mira aberta, sem nenhum tipo de aparelho ótico, posição de pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte.

C) A prova será em uma única série de 02 disparos.

D)) Cada *plate* **derrubado** terá o valor de 10 pontos. O plate que não tombar com o impacto do disparo não será contabilizado.

25 - Não será permitido:

A) Armas olímpicas, mesmo que tenham sido adaptadas.

B) Modificações ou adaptações que alterem as características originais da arma: uso de contrapesos de cano, contrapesos externos na coronha, freio de boca, compensador, garfo, apoio do rosto ajustável, elevador do apoio do rosto (caso seja original da arma, deverá estar zerada colada na coronha), qualquer tipo de apoio para mão sob a coronha, tubo prolongador do cano/maçã de mira, coronha olímpica, prolongamento da telha como “guarda-mato” mais largo.

Observação: ponteira de cano ou “**cockinglever**” não se confunde com compensador, “**airstripper**” ou Prolongador de cano.

26 - O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 10 (dez) pontos, não podendo repetir o próprio disparo.

27 - Os tiros que atingirem o centro do alvo (mosca) terão o **valor de 15** (quinze) pontos.

A contagem de tempo acaba ao término do apito final.

28 - Quaisquer disparos antes do comando ou após o apito final, resultará na desclassificação do competidor na referida prova, não afetando o restante da competição no dia.

29 - Em caso de emergência, o árbitro irá comandar "**Cessar Fogo**".

Este comando deverá ser obedecido imediatamente e nenhum disparo poderá ser efetuado posteriormente.

INSPEÇÃO ALEATÓRIA:

30 - A critério do Diretor do Campeonato, atiradores poderão ser solicitados para que submetam seus rifles a uma nova inspeção a qualquer momento durante o torneio. Não sendo obrigatória a comunicação com antecedência a respeito dessa inspeção.

31 - Se o oficial de inspeção verificar que qualquer elemento do equipamento, já anteriormente submetido ao controle preliminar está alterado ou foi substituído, o competidor será imediatamente desclassificado da prova.

32 - A quantidade de atletas atirando juntos será determinada a critério do organizador. Será responsabilidade do atleta o comparecimento conforme determinação do cronograma da competição, bem como sua inscrição de forma antecipada e respeitando todas as exigências elencadas pela organização.

33 - O compartilhamento de equipamento pelos competidores poderá ocorrer a critério da organização, exceto armas.

34 - Todos os competidores e espectadores deverão tratar seus pares como se os mesmos estivessem na iminência de bater um recorde mundial e com extremo respeito.

35 - Portanto, são consideradas manifestações de falta de esportividade e/ou segurança e poderão ser penalizadas com advertência, retirada do recinto e/ou desclassificação da prova as seguintes condutas:

- a) Telefones celulares tocando na linha de tiro;
- b) Levantar-se na linha de tiro antes da prova ter sido encerrada;
- c) Limpeza de armas durante a prova;
- e) Qualquer espécie de "coaching" (conversas dos espectadores com os atletas em linha de tiro);

- f) Qualquer tipo de manifestação dos espectadores ou atletas que não estejam em prova que provoquem perturbação à linha de tiro e o árbitro julgue necessária a desqualificação para manutenção da segurança, lisura do torneio ou cessar um problema;
- g) Participar da prova sob influência, ou fazer uso de qualquer droga ou substância tóxica (álcool inclusive), sem receita médica;
- h) Esta lista não é exaustiva, qualquer manifestação, ação ou comportamento que perturbe os competidores ou coloque a segurança dos presentes em risco, bem como seja desrespeitosa com os organizadores ou atletas/espectadores presentes deverá ser coibida e o autor desclassificado a critério do árbitro/Range Officer.

DESQUALIFICAÇÃO (DQ)

36 - Nos casos em que um competidor for desqualificado por um motivo específico, esse durará o dia em que estiver atirando uma classe específica do campeonato. A pessoa que recebe o DQ receberá um aviso oficial para garantir que outros problemas não ocorram durante o torneio.

37 - Note-se que um DQ completo do campeonato será usado como último recurso, mas o comitê organizador se reserva o direito de avisar os competidores sobre essa ação se os problemas persistirem durante o evento.

Final de prova: “Prova encerrada - armas em segurança.”

SÚMULA DE PROVA: ASSINATURA DO ATLETA E ASSINATURA DO ÁRBITRO

EM CASO DE EMPATE TÉCNICO

38 - Diante de empate de natureza técnica serão adotados os seguintes critérios para desempate, na seguinte ordem cronológica:

39 - Maior quantidade de acertos no **X** (mosca), a maior quantidade de acertos no **15 (incluindo os *plates*)**; a maior quantidade de acertos no 10 e assim, sucessivamente.

40 - Vencida esta possibilidade, a idade do atirador, por ordem decrescente de nascimento, será o critério para declarar campeão, ou seja: o **atirador mais velho**.

OBSERVAÇÃO: A realização da prova será, em princípio, por atleta individual.

O ATLETA poderá se inscrever quantas vezes ele desejar.

DOS RECURSOS

41 - Os recursos serão interpostos conforme item 12 deste regulamento tendo um custo de R\$ 50,00 (cinquenta reais) por recurso.

42 - Os prazos de resposta dos recursos serão os previstos no artigo 12 deste regulamento.

43 - Após a homologação dos resultados, **não** será mais possível interpor recurso.

DISPOSIÇÕES FINAIS

44 - Os 02 (dois) árbitros escalados para o dia das provas **NÃO PODERÃO** aplicar os testes entre si, podendo fazê-lo com a aplicação por qualquer outro IAT eventualmente presente no estande.

45 - É permitido ao atleta competidor aferir a mira dos seus equipamentos antes de começar a realização da prova desde que não utilize a pista da prova.

46 - Qualquer inconformidade ocorrida durante as provas será resolvida pelo RO e o delegado responsável.

47 - Os atletas **não** poderão tocar nos alvos após a realização da prova.

48 - No caso de falha de munição o **RO** dará 20 (vinte) segundos para o atleta realizar novo disparo.

49 - Alvos com disparos a mais serão descontados a maior pontuação.

50 - No caso de alvos com disparos cruzados, o **RO** a seu critério, resolverá o ocorrido, não podendo prejudicar o atleta que não concorreu para tal resultado.

51 - O atleta que infringir qualquer regra será desclassificado.

52 - Qualquer eventualidade não prevista neste regulamento será analisada pela organização do campeonato.

Diamantina, 01 de agosto de 2025.

DIMÁRIOMARCELINO DOS SANTOS

Presidente do CTD